



Yenimahalle İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

İLKOKUL VE ORTAOKULLAR ARASI

OYUNCAK ROBOT YARIŞMASI

Şartnamesi

**ÇÖPTEN KURTARDIM
ROBOT OLDU
2020**

Hayal Et, Tasarla, Gerçekleştir, Oyna

ÖDÜLLER

İLKOKUL KATEGORİSİ

Birinciye : Dizüstü Bilgisayar

İkinciye : Tablet Bilgisayar

Üçüncüye : Bisiklet

ORTAOKUL KATEGORİSİ

Birinciye : Dizüstü Bilgisayar

İkinciye : Tablet Bilgisayar

Üçüncüye : Bisiklet

Son Başvuru

15.04.2020

Yarışmanın Adı	Çöpten Kurtardım Robot Oldu 2020
Yarışmayı Yürüten Kurum	Yenimahalle İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü
Yarışma Yürütme Kurulu	Hasan KOÇ – Yenimahalle Fatih Eğitmeni Gamze ŞİŞMAN – Bilişim Teknolojileri Öğretmeni Duygu DOĞAN ÇAĞLAR – Bilişim Teknolojileri Öğretmeni Emine Gaye GÜMÜŞ– Bilişim Teknolojileri Rehber Öğretmeni Emre ŞİŞMAN – Bilişim Teknolojileri Rehber Öğretmeni
Yarışma Seçici Kurulu ve Jüri Üyeleri	Müfit DUVAN – Görsel Sanatlar Öğretmeni Oğuzhan KÜÇÜKÖNEL – Bilişim Teknolojileri Özge YILMAZ – Teknoloji Tasarım Öğretmeni Kadircan ÜSTÜN-Gazi Üniversitesi Mekatronik Bölümü 3. Sınıf Öğrencisi
Yarışmanın Takvimi	Yarışmanın Duyurulması : 31 Mart 2020 Son Başvuru Tarihi : 15 Nisan 2020 Sonuçların Duyurulması : 24 Nisan2020
Yarışma Başvuru Linki	www.coptenkurtardimrobotoldu.com
Yarışmanın Katılımcıları	Yenimahalle İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı resmi ve özel ilkokul ve ortaokullar ile imam hatip ortaokullarıdır.
Yarışmanın Dayanağı	08.06.2017 tarihli ve 30090 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği 7, 11 ve 13. maddeler.
Yarışmanın Konusu	Oyun ve oyuncaklar çocuklarımızın gelişmesi, kişilik kazanması, sağlıklı ruhsal altyapısının oluşması için önemli bir unsurdur. Öğrenciler evlerindeki atık malzemelerikullanarak “oyuncak robot” tasarlayacaklardır.

Yarışmanın Amacı	<ol style="list-style-type: none">1. Öğrencilerimizin 21. yüzyılda temel beceriler,hayal gücü,yaratıcılık, tasarım gibi beceriler etrafında birleşmesini sağlamak,2. Atık malzemeleri, işe yaramaz veya istenmeyen ürünleri daha iyi kalite ve çevresel değere sahip yeni malzemeler veya ürünlere dönüştürmek,3. Öğrencilerin evlerinde geçirdikleri uzaktan eğitim döneminde kendilerini ifade etmelerine fırsat tanımak,4. Keşfetme ve üretkenliğe teşvik etmek,5. Öğrencilerin;hayal güçlerini somutlaştırmaya yardımcı olmak,6. Tasarım ve yaratıcılıklarını geliştirmek,7. Araştırma, yorumlama ve sunma becerilerini geliştirmek,8. Evlerindeki atık malzemeleri tanıyarak, geri dönüşümün önemini erken yaşta anlamalarını sağlamak,9. Çevreye olan duyarlılıklarını arttırmak,10. Yaşadıkları toplumda sadece tüketici konumunda değil, üretici ve yaratıcı bir konumda da bulunmalarını sağlamak.
Yarışmaya Katılım Şartları	<ol style="list-style-type: none">1. Katılımcılar, “Yarışmanın Katılımcıları” bölümünde belirtilmiştir.2. Yarışma başvurusu, yarışmanın internet sitesi üzerinden yapılacaktır.3. Yarışmaya katılım ücretsizdir.4. Yarışmaya başvuracak öğrenciler, velilerinin yardımıyla yarışmanın internet sitesindeki başvuru formunu dolduracaklardır.5. Her öğrenci yarışmaya 1 (bir) oyuncak robot ile katılabilir.6. Yarışmaya her okul istediği sayıda çalışma ile katılabilir.7. Öğrenciler oyuncak robot ile ilgili her türlü ihtiyaçlarını evlerindeki atık malzemelerden temin edeceklerdir.8. Oyuncakların üretiminde hiçbir şekilde dışarıdan satın alınmış malzemeler kullanılmayacaktır.9. Yarışmaya katılacak öğrenciler robot oyuncaklarına bir isim belirleyecektir.10. Tasarladıkları oyuncakların en fazla 2 (iki) dakikalık tanıtım videosunu ve 6 (altı) adet fotoğrafını başvuru formuna ekleyeceklerdir.11. Tanıtım videosunda öğrenci oyuncak robotunu tanıtip, görevini veya işlevini belirtecektir,12. Oyuncakla ait 6 adet fotoğrafın 2’si oyuncak robotun yapım aşamasını, 4’ü ise oyuncak robotun genel görüntüsünü (sol yan, sağ yan,arka, genel görüntü) içerecektir.13. Robotun elektronik fonksiyonu olmayacaktır.14. Yarışmada kullanılan oyuncak robotların fikri mülkiyetleri katılımcılara aittir. Yarışmaya katılacak öğrenciler, Yarışma Yürütme Kurulu üyelerinin fikri haklar konusunda ileri sürülecek taleplerde herhangi bir sorumluluğunun olmadığını kabul etmiş

	<p>sayılacaktır.</p> <p>15. Robotların isimleri, tasarımları, arka fonda kullanılan müzikler (isteğe bağlı); şiddet, kin, nefret ve ayrımcılık ifadeleri ile yasal suç unsurları içermemeli, milli ve manevi değerlerimize ters düşmemelidir. Bu husustaki sorumluluk veliye ait olup, gönderilen çalışma değerlendirmeye alınmayacaktır.</p> <p>16. Yarışmaya gönderilen oyuncak robotun, eser sahipliği hakkı katılımcıya ait olmak üzere; bu eserlerin sergilenmesi, incelenmesi hakkı yarışma yürütme kuruluna devir edildiği kabul edilmiş olacaktır.</p> <p>17. Yarışma yürütme kurulu gerekli gördüğü durumlarda şartnamede ve yarışmanın internet sitesinde değişiklik yapma hakkına sahiptir.</p> <p>18. Yarışmaya katılan öğrenciler şartnameyi okumuş ve kabul etmiş sayılacaktır.</p> <p>19. Şartnamede yapılan güncellemeler yarışma web sitesinde yayınlanacaktır.</p> <p>20. Yapılan güncellemeleri takip etmek yarışmaya katılan öğrenci ve velisinin sorumluluğundadır.</p>
Başvuru Şekli	<p>1. Öğrenciler velileri ile birlikte yarışmanın internet sitesinde yayınlanacak olan başvuru formu ve çalışmaya ait görsellerin yüklenmesi sonucu başvuru tamamlanmış olacaktır..</p> <p>2. Yarışmaya başvuru tek aşamalıdır. Başvuru formunu belirtilen hususlara uygun doldurup gönderen her öğrenci yarışmaya katılmış olacaktır.(Ön eleme yoktur)</p> <p>3. Son başvuru tarihinden sonra gönderilen çalışmalar değerlendirmeye alınmayacaktır</p>
Yarışmanın Duyurulması	<p>1. Yenimahalle İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü internet sitesinde ve yarışmaya ait internet sitesinde,</p> <p>2. Okul WhatsApp grupları aracılığıyla,</p> <p>3. Okullara dijital ortamda gönderilecek yarışma afişi yoluyla,</p> <p>4. EBA aracılığıyla,</p> <p>5. Facebook, Twitter, Instagram vb. sosyal medya araçlarıyla</p>
Değerlendirme	<p>1. Yarışma jürisi her kategoride finale kalan 5 oyuncak Ek-1 ve Ek-2 deki kriterlere göre belirleyecektir,</p> <p>2. Jüri üyeleri tarafından belirlenen finalistler arasından dereceye giren oyuncaklar, yarışma yürütme kurulu tarafından belirlenecektir,</p> <p>3. Yapılan değerlendirme sonuçları kesindir, itiraz edilemez ve değiştirilemez.</p> <p>4. Değerlendirme kriterleri ve puanlama tablosu Ek-1 (İlkokullar) ve Ek-2 de (Ortaokullar) belirtilmiş olup yarışmanın internet sitesinde de yayınlanacaktır.</p>

Yarışma Sonuçlarının Açıklanması	<ol style="list-style-type: none">1. Sonuçlar 24 Nisan 2020 tarihinde Yenimahalle İlçe Milli Eğitim Müdürlüğünün internet sitesinden ve yarışmanın internet sitesinden açıklanacaktır.2. Ödül töreni ileride belirlenecek bir tarihte yapılacak ve dereceye giren öğrencilerin velileri bilgilendirilecektir.
Ödüller	<p style="text-align: center;">İLKOKUL KATEGORİSİ ÖDÜLLER</p> <p style="text-align: center;">Birinciye : Dizüstü Bilgisayar</p> <p style="text-align: center;">İkinciye : Tablet Bilgisayar</p> <p style="text-align: center;">Üçüncüye : Bisiklet</p> <p style="text-align: center;">ORTAOKUL KATEGORİSİ ÖDÜLLER</p> <p style="text-align: center;">Birinciye : Dizüstü Bilgisayar</p> <p style="text-align: center;">İkinciye : Tablet Bilgisayar</p> <p style="text-align: center;">Üçüncüye : Bisiklet</p>